AMSTRAD

Yie Ar KUNG FU II



Yie Ar KUNG FU II

 Yie Ar Kung Fu II runs on the Amstrad CPC 464, 664 and 6128 micro computers.

LOADING

Insert the program disk into the drive with the A side facing upward. Type | DISK and press ENTER to make sure the machine can access the disk drive.
Now type RUN" YIE and press ENTER the game will now load automatically.

NOTE

This program loads in two parts. Please leave disk in drive.

THE GAME

It was just twenty years ago that LEE, the Kung Fu master, wiped out the dastardly Chop Suey Gang. But . . . one member of the gang managed to survive – YEN PEI. YEN PEI now calls himself the Yie Gah Emperor, and with his seven warlords and their retainers, he has extended his evil influence throughout China. LEE's son, LEE YOUNG, has come forth to meet this evil emperor.
To the deadly killing arts of Kung Fu which he learned from his father, he has added his own special techniques, based on OO-LONG TEA POWER and CHOW MEIN NOODLE POWER!!
Help LEE YOUNG to use his Kung Fu against the Yie Gah Emperor!!

HOW TO PLAY

The game may be played alone or by two people simultaneously.

You control the action with either your computer keyboard or with a joystick.
First use the keyboard to select either joystick or keyboard control. Then use the keyboard to select one or two players. The game will then begin automatically.
You begin the game with three "LEE'S". If you score 20,000 points then you get an additional "LEE" after 50,000 points you get one more "LEE".
If one of your techniques connects with your opponent, in addition to you scoring points, his energy level, or Ki will diminish. When your opponent's Ki is all gone, you have defeated him!
If an opponents technique is effective on your LEE, LEE loses part of his own energy or Ki.

When one LEE loses all his energy, he is OUT.
The game begins with an attack of a squadron of midget fighters. Try to move to the left of your screen while defeating them. Four scenes await you, each with its own evil warlord ready to finish LEE off.

TWO PLAYERS SIMULTANEOUSLY:

Player one is LEE YOUNG
Player two is LEE's opponent.
Select from: IRON PIGTAIL FAN FIGHTER POISON GAS WARRIOR
The game will begin automatically after selecting your opponent.
The best two out of three matches wins; the first player to win two matches is the champ.

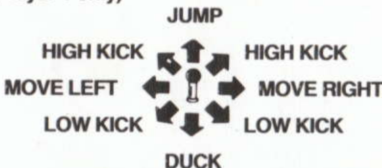
CONTROLS

KEYBOARD

PLAYER 1		PLAYER 2	
↑	UP	W	UP
↓	DOWN	X	DOWN
→	RIGHT	D	RIGHT
←	LEFT	A	LEFT
COPY	FIRE	F	FIRE

H – PAUSE ESCAPE – ABORT GAME

JOYSTICK (Player 1 only)



Pressing FIRE while Lee is in the middle of his jump will execute a flying side kick.
Pressing FIRE while Lee is stationary will execute a punch.

IMPROVE YOUR FIGHTING TECHNIQUES

OO-LONG TEA POWER: If you knock out a complete formation of three midget attackers, you get one tea leaf. If you can get five tea leaves, this is enough for a cup of Oo-Long tea. Once you have enough for a cup of tea, if you press the T key while the game is in progress, you will get a new supply of energy. You can have up to three cups of Oo-Long tea in any one game.

CHOW MEIN NOODLE POWER: Somewhere in the background of each scene is a bowl of Chow Mein which you can get after making an attack. If you can find the Chow Mein noodles, this will make you invincible for a few valuable seconds. After eating the Chow Mein noodles immunity to attack is indicated by the boarder turning blue.

SCORING

Effective technique	300 points
Fan, poison gas, Boomerang, short sword, hand grenade	100 points
Mask	1000 points
Midget attackers	100 points
Winning without being injured	5000 points
Energy remaining at end	***Bonus Points***

Yie Ar KUNG FU II

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading.
IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE,
PLEASE RETURN IT DIRECT TO:
MR. YATES, IMAGINE SOFTWARE (1984) LIMITED,
6 CENTRAL STREET, MANCHESTER, M5 2NS.
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you, at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Produced by D.C. Ward
Written by Julian Horn

Yie Ar KUNG FU II

 Yie Ar Kung Fu II passe sur les micro-ordinateurs Amstrad CPC 464, 664 et 6128.

CHARGEMENT

Mettez la disquette du jeu dans le lecteur. Tapez | DISK et appuyez sur la touche ENTER pour s'assurer que la machine est capable d'avoir accès à l'entraînement de disque. Tapez maintenant RUN" YIE et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera automatiquement.

ATTENTION

Ce programme se ch irge en deux parties. Laissez la disque dans le lecteur.

LE JEU

Il y a tout juste vingt ans que LEE, le maître Kung Fu a réussi à se débarrasser de l'ignoble gang des Chop Suez. Mais . . . un des membres du gang a survécu – YEN PEI.

YEN PEI porte maintenant le nom d'empereur Yie Gah et avec ses sept seigneurs de la guerre et leurs serviteurs, il a étendu son influence néfaste sur toute la Chine. LEE YOUNG, le fils de Lee va s'opposer à cet empereur malfaisant.

S'ajoutant à l'art meurtrier du Kung Fu que lui avait enseigné son père, il possède également ses propres techniques d'un type spécial basées sur le OO-LONG TEA POWER et sur le CHOW MEIN NOODLE POWER!! A vous d'aider LEE YOUNG à utiliser son Kung Fu contre l'empereur Yie Gah!!

COMMENT JOUER

Ce jeu peut se jouer à un ou deux joueurs. Vous contrôlez l'action à l'aide du clavier de votre ordinateur ou d'un levier. Utilisez d'abord le clavier pour sélectionner la commande le vier ou clavier. Puis utilisez le clavier pour sélectionner un jeu à un joueur ou à deux joueurs. Le jeu commencera ensuite automatiquement.

Vous commencez le jeu avec trois LEE. Si vous obtenez 20.000 points, il vous est accordé un autre LEE. Avec 50.000 points de plus, vous en obtenez encore un autre.

Si une de vos techniques d'attaque vous réunit à votre opposant, en plus des points que vous aurez obtenus, vous ferez également diminuer son niveau d'énergie ou Ki. Vous avez vaincu votre opposant quand son Ki a entièrement disparu.

Si la technique d'un des opposants est efficace, votre LEE pert une partie de son énergie ou Ki. Quand un LEE a perdu toute son énergie, il est VAINCU.

Le jeu commence par l'attaque d'un escadron de combattants nains . . . Tout en les combattant, essayez de vous déplacer vers la gauche de votre écran. Quatre scènes vous attendent, chacune contient un seigneur de la guerre malfaisant prêt à se débarrasser de LEE.

JEU AVEC DEUX JOUEURS

Le joueur 1 est LEE YOUNG

Le joueur 2 est l'opposant de LEE

Vous avez le choix entre: LE IRON PIGTAIL LE COMBATTANT A L'EVENTAIL LE COMBATTANT AU GAZ ASPHYXIANT

Choisissez votre opposant et le jeu commencera automatiquement.

Les deux meilleurs matchs sur un total de trois permettent de gagner. Le premier joueur qui gagne deux matchs est le vainqueur.

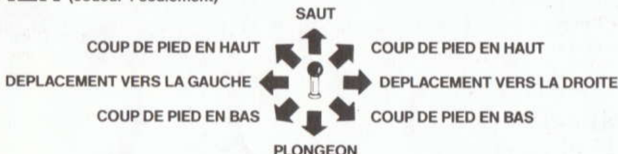
COMMANDES

CLAVIER

JOUEUR 1
↑ – HAUT
↓ – BAS
→ – DROITE
← – GAUCHE
COPY – FEU
H – PAUSE ESCAPE – ARRETE LE JEU

JOUEUR 2
W – HAUT
X – BAS
D – DROITE
A – GAUCHE
F – FEU

LEVIER (Joueur 1 seulement)



Si vous appuyez sur FEU quand LEE est en train de sauter, il donnera un coup de pied sur le coté.
Si vous appuyez sur FEU quand LEE est immobile, il donnera un coup de poing.

COMMENT AMELIORER VOS TECHNIQUES DE COMBAT

OO-LONG TEA POWER: Si vous éliminez une formation entière de trois attaquants nains, vous obtenez une feuille de thé. Si vous obtenez cinq feuilles de thé, cela vous permet de faire une tasse de thé OO-LONG. Quand vous avez suffisamment de feuilles, appuyez sur la touche T pendant que le jeu continue et vous obtiendrez ainsi de l'énergie supplémentaire. Vous avez droit à un maximum de trois tasses de thé OO-LONG par jeu.

CHOW MEIN NOODLE POWER: A un endroit quelconque sur le fond de chaque scène se trouve un bol de Chow Mein que vous pourrez obtenir après avoir effectué une attaque. Si vous parvenez à trouver le Chow Mein, cela vous rendra invincible pendant quelques précieuses secondes. Quand vous aurez mangé le Chow Mein, votre invincibilité sera indiquée par une lumière bleue.

LE SCORE

Technique efficace	300 points
Eventail, gaz asphyxiant, Boomerang, épée courte, grenade à main	100 points
Masque	1000 points
Attaquants nains	100 points
Victoire sans avoir été touché	5000 points
Quantité d'énergie restante à la fin du jeu	***Points de Bonus***

GENERIQUE

Produced by D.C.Ward
Written bu Julian Horn

Yie Ar KUNG FU II

 Yie Ar Kung Fu kann an den Amstrad CPC 464, 664 und 6128 Microcomputern abgespielt werden.

LADEN

Spieldiskette ins Laufwerk einlegen. Dann | DISK tippen und ENTER drücken, damit das Gerät Zugriff aufs Laufwerk hat. Jetzt RUN" YIE tippen und ENTER drücken. Dann wird das Spiel automatisch geladen.

MERKE

Dieses Programm wird in zwei Teilen geladen. Man muss die spiel diskette in laufwerk lassen.

DAS SPIEL

Vor genau zwanzig Jahren zerstörte LEE, der Kung Fu Meister, die niederträchtige Chop Suey Bande. Aber . . . ein Mitglied der Bande überlebte – YEN PEI.
YEN PEI nennt sich nun Yie Gah Kaiser, und hat mit seinen sieben Kriegsherren und ihrem Gefolge seinen üblen Einfluss über ganz China ausgedehnt. Der Sohn von LEE, LEE YOUNG, hat sich nun aufgemacht, diesen üblen Kaiser zu treffen.
Nebst der tödlichen Kunst des Kung Fu, die er von seinem Vater gelernt hat, beherrscht er seine eigenen Spezialtechniken, welche auf OO-LONG TEE KRAFT und CHOW MEIN NUDEL KRAFT basieren!! Hilf LEE YOUNG, sein Kung Fu gegen den Yie Gah Kaiser einzusetzen!!

SO WIRD GESPIELT

Dieses Spiel kann allein oder von zwei Spielern gleichzeitig gespielt werden. Die Aktion kann mit Joystick oder Tastatur kontrolliert werden. Benütze zuerst die Tastatur, um entweder Joystick– oder Tastatur-Steuerung zu wählen. Danach benütze die Tastatur, um einen oder zwei Spieler zu wählen. Danach beginnt das Spiel automatisch.
Du beginnst mit den drei "LEES." Wenn Du 20.000 Punkte erreichst, erhältst Du einen weiteren "LEE," mit welchem Du kämpfen kannst. Für weitere 50.000 Punkte gibt es noch einen. Wenn Dein Gegner von einer Deiner Angriffsbewegungen getroffen wird verringert sich seine Energiemenge KO, zusätzlich zu den gewonnenen Punkten. Wenn die gesamte KO Deines Gegners verbraucht ist, ist er geschlagen!
Wenn die Technik eines Gegners gegen LEE wirksam ist, verliert LEE einen Teil seiner Energie oder KO.
Wenn ein LEE alle Energie verloren hat, ist er geschlagen.
Das Spiel beginnt mit einem Angriff von einem Schwadron Zwergkämpfern. Versuche Dich auf dem Bildschirm nach links zu bewegen, während Du sie besiegst. Vier Szenen warten auf Dich, jede mit einem anderen üblen Kriegsherrn, der darauf wartet, LEE zu zerstören.

ZWEI SPIELER GLEICHZEITIG

Spieler 1 ist LEE YOUNG
Spieler 2 ist LEE's Gegner.
Wähle aus zwischen: EISERNER ZOPF FÄCHERKÄMPFER GIFTGASKRIEGER
Das Spiel beginnt automatisch, nachdem Du Deinen Gegner ausgewählt hast.
Mit den besseren zwei Matchs von drei wird das Spiel gewonnen; wer zuerst zwei Matchs gewinnt, ist Sieger.

STEUERUNGEN

TASTATUR

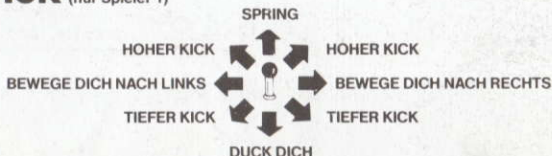
SPIELER 1

↑ – AUF
↓ – AB
→ – RECHTS
← – LINKS
COPY – FIRE
H – PAUSE ESCAPE – SPIEL ABBRECHEN

SPIELER 2

W – AUF
X – AB
D – RECHTS
A – LINKS
F – FIRE

JOYSTICK (nur Spieler 1)



FIRE drücken, während Lee springt, führt zu einem fliegenden Seitenkick.
FIRE drücken, während Lee sich nicht bewegt, führt zu einem Boxhieb.

VERBESSERE DEINE KAMPFTECHNIKEN

OO-LONG TEE KRAFT: Wenn Du eine ganze Formation von 3 Zwergkämpfern besiegst, erhältst Du ein Teeblatt. Fünf Blätter reichen für eine Tasse Oo-Long Tee. Sobald Du genug für eine Tasse Tee hat, drücke die "T" Taste während das Spiel weitergeht, und Du erhältst einen neuen Energievorrat. Du kannst bis zu drei Tassen Oo-long Tee in einem Spiel erhalten.

CHOW MEIN NUDEL KRAFT: Irgendwo im Hintergrund jeder Szene befindet sich eine Schüssel Chow Mein. Wenn Du die Chow Mein Nudeln finden kannst, wirst Du für einige wertvolle Sekunden unbesiegbar. Deine Unbesiegbarkeit wird durch einen blauen Rand angezeigt.

PUNKTEGEWINNUNG

Wirksame Technik	300 Punkte
Fächer, Giftgas, Bumerang, Kurzes Schwert, Handgranate	100 Punkte
Maske	1000 Punkte
Zwerkämpfer	100 Punkte
Gewinnen, ohne verletzt zu werden	5000 Punkte
Am Schluss verbleibende Energie	***Bonuspunkte***

HERAUSGEBER

Produced by D.C. Ward
Written by Julian Horn